public class Principal {  
  
 Scanner scanner = new Scanner(System.*in*);  
  
 private ConsumoApi consumo = new ConsumoApi();  
 private final String ENDERECO = "https://www.omdbapi.com/?t=";   
 private final String API\_KEY = "&apikey=6e3143f0";  
  
  
 public void exibeMenu(){  
 System.*out*.println("Digite o nome da serie para busca.");  
 var nomeSerie = scanner.nextLine();  
 var json = consumo.obterDados(ENDERECO + nomeSerie.replace(" ", "+") + API\_KEY);  
  
  
  
 }  
}

Aqui estamos criando uma constante dentro da uma classe.

Lembrar que uma constante deve ser tudo em maiúsculo.

Observa que também criamos uma instancia como padrão na parte de cima do código.

**public** **class** **ExemploConstantes** {

**public** **static** **final** **int** ANO\_ATUAL = 2022;

**public** **static** **final** **String** NOME\_EMPRESA = "Alura";

}

Declarando as constantes como static elas podem ser acessadas de outros locais sem a necessidade de instanciar o objeto.

**public** **class** **Principal** {

**public** **static** void **main**(String[] args) {

**System**.out.**println**(“**Eu** trabalho na empresa “ + **ExemploConstantes**.NOME\_EMPRESA);

}

}

No exemplo acima, as constantes ANO\_ATUAL e NOME\_EMPRESA são declaradas como static, permitindo que sejam acessadas diretamente através da classe ExemploConstantes. Veja por exemplo como poderíamos acessá-las a partir de nosso métodos main.